**Description des modules**

Graphisme :

* Affichage de la map : Nœud avec couleur de l’équipe, lien, unité de départ
* Interface graphique : Menu -> Abandonner, Quitter
* Animations : couleur des traits, déplacement des unités, combats, génération d’unité, prise d’un nœud
* Fenêtre de victoire/défaite : Continuer
* Affichage du menu principal : Jouer seul (débug), Jouer, A propos, Quitter
* Affichage du menu jouer : Joueur connecté, Rejoindre, Créer une partie, Connecter par ip
* Affichage du salon : Choix de la map, Choix de la couleur, Objectif, Commencer la partie
* Affichage du menu de choix de la map : Liste du nom des maps
* Logo de l’icône de lancement

Moteur du jeu

* Calcule de la génération d’unité **1h**
* Calcule des combats **1h**
* Calcule de la prise d’un nœud **1h**
* Calcule de l’envoie des unités **1h**
* Calcule de la victoire **1h**

Jouabilité

* Gestion i/o : clavier et souris
* Drag and drop pour envoyer des unités **2h**
* Gestion des groupes de contrôle **2h**
* Gestion du clavier **1.5h**

Langues

* Traduction Allemand **1h**
* Traduction Anglais **1h**

Documentation :

* Rapport
* Manuel d’utilisation
* Diagramme de Gant
* Journal de travail